

Общие игровые правила Федерации спортивного боулинга России на 2010 год

Содержат выдержки из правил

**Международной Ассоциации Боулинга по системе
десяти кеглей**

Действительны с 1 января 2010

ОБЩИЕ ИГРОВЫЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО БОУЛИНГУ

Данные правила являются нормативным документом при проведении любых официальных соревнований по боулингу в России, организуемых ФСБР или при её содействии, и определяют требования, условия и порядок проведения соревнований среди спортсменов-боулеров.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования по боулингу проводятся с целью:
развития и популяризации боулинга в России;

При проведении соревнований по боулингу решаются следующие задачи:

- выявление сильнейших спортсменов
- стимулирование развития массовости в боулинге и роста спортивных результатов
- расширение круга занимающихся боулингом, повышение мастерства действующих спортсменов
- объединение усилий членов Федерации спортивного боулинга России и всех заинтересованных организаций/клубов в развитии боулинга

2. Общие правила игры

2.1 Игра - определение

2.1.1 Игра в боулинг по системе десяти кеглей состоит из десяти фреймов. Игрок бросает два шара в каждом из первых девяти фреймов, если только при первом ударе он не сделал страйк. В десятом фрейме игрок бросает три

шара, если засчитан страйк или спэр. Каждый фрейм должен завершаться игроком в обычном порядке.

2.1.2 За исключением случаев, когда при первом броске сбит страйк, количество кеглей, сбитых игроком при первом броске шара, отмечается в небольшом квадратике в верхнем левом углу соответствующего кадра на мониторе, а количество кеглей, сбитых игроком при втором броске шара отмечается в квадратике в верхнем правом углу кадра. Если ни одна из кеглей, стоящих во фрейме, не сбита при втором броске шара, в поле подсчета очков ставится прочерк (-). Суммарный счет за две попытки подсчитывается и высвечивается на мониторе сразу же.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7 2	(8)	/ F 9	X	7 /	9 -	X X 8
30	57	76	85	95	104	124	143	152	180

2.1.3 Если при первом броске шара во фрейме сбивается весь комплект установленных кеглей, то засчитывается страйк. Страйк отмечается знаком (X) в небольшом квадратике в верхнем левом углу соответствующего фрейма. Один страйк оценивается в 10 очков плюс число кеглей, сбитых игроком за последующие два броска шара.

2.1.4 Два последовательных страйка называются даблом. В этом случае за первый страйк начисляется 20 очков плюс число кеглей, сбитых игроком при первом броске шара сразу после второго страйка.

2.1.5 Три последовательных страйка называются триплом. В этом случае за первый страйк начисляется 30 очков. Для того, чтобы получить максимальное число очков равное 300, игроку нужно выбить последовательно 12 страйков.

2.1.6 Спэр засчитывается, если кегли, оставшиеся стоять после первого броска шара сбиваются при втором броске шара в данном фрейме. Спэа обозначается знаком (/) в верхнем правом углу соответствующего фрейма. В этом случае за спэа начисляется 10 очков плюс число кеглей, сбитых игроком при последующем броске шара.

2.1.7 Если игроку не удастся сбить все 10 кеглей за два броска шара в одном фрейме, это называется открытым фреймом, если только кегли, продолжающие стоять после первого броска шара, не образуют «сплит».

2.1.8.Сплитом (как правило, обозначается «O» вокруг количества кеглей)

называется такое положение нескольких кеглей, оставшихся стоять после первого броска шара, при котором первая (головная) кегля упала и:

- а) По крайней мере, одна кегля упала между двумя или несколькими стоящими кеглями, например, между 7-ой и 9-ой или 3-ей и 10-ой.
- б) По крайней мере, одна кегля упала сразу перед двумя или более стоящими кеглями, например, 5-6.

2.2 Стил ь игры

2.2.1 Стил ь игры на двух дорожках

- а) Игра осуществляется на двух дорожках (одна пара), примыкающих друг к другу.
- б) Члены соревнующихся команд, тройки, пары или отдельные игроки должны поочередно кидать в одном фрейме на одной дорожке, а для последующего фрейма переходить на другую дорожку, пока на каждой из двух дорожек пары игроков не сыграют по пять фреймов.

2.2.2 Стил ь игры на одной дорожке

- а) игра осуществляется на одной дорожке
- б) Члены соревнующихся команд, тройки, пары или отдельные игроки должны поочередно сыграть один фрейм на одной дорожке, пока не будут сыграны все десять фреймов.

2.2.3 Правила для каждого конкретного турнира должны точно определять, какой стил ь игры применяется

2.3 Правильное сбивание кеглей

2.3.1 Бросок шара считается совершенным, когда игрок послал шар и данный шар пересек линию фола

2.3.2 Подсчитывается каждый бросок шара если только шар не объявляется ошибочным.

2.3.3 Бросок шара должен быть выполнен только рукой.

2.3.4 Запрещается использование каких-либо приспособлений в составе самого шара или прикрепленных к нему, которые отсоединяются после броска, или которые перемещаются во время броска.

2.3.5 Игрок может использовать специальное оборудование, помогающее при захвате и броске шара, если оно заменяет ампутированную или искаленную руку полностью или ее основную часть.

2.3.6 Считается, что игрок сбил кегли правильно, если выполняются следующие условия:

- а) Кегли упали или слетели с площадки под действием шара или какой-либо кегли.
- б) Кегли упали или слетели с площадки под действием кегли, отскочившей от боковой перегородки или заднего борта.
- в) Кегли упали или слетели с площадки под действием кегли, отскочившей от убирающей доски, когда она находилась на площадке перед уборкой сбитых кеглей.
- г) Кегли, которые наклонились и оперлись на стенку отбойника или боковую перегородку.

2.4 Неправильное сбивание кеглей

2.4.1 Если происходит одно из событий указанных ниже, бросок шара засчитывается, а последующее за ним сбивание кеглей нет:

- а) Шар выходит за пределы дорожки до достижения кеглей.
- б) Шар отскакивает от заднего борта.
- в) Кегля отскакивает после контакта с телом, руками или ногами сотрудника, ответственного за установку кеглей.
- г) Происходит контакт кегли с механическим устройством установки кеглей.
- д) Какая-либо кегля падает при удалении сбитых кеглей.
- е) Какая-либо кегля падает при контакте с сотрудником, ответственным за установку кеглей.
- ж) Игрок нарушает правила.
- з) Бросок шара осуществляется, когда с дорожки или из желоба еще не убраны сбитые кегли и шар касается этих сбитых кеглей перед тем, как сойти с поверхности дорожки.

2.4.2 Если происходит неправильное сбивание кеглей и игрок получает право на дополнительные броски шара в данном фрейме, неправильно сбитая кегля или кегли должны быть установлены на то место, на котором они первоначально стояли.

2.5 Движения кеглей

2.5.1 Если при первом или втором броске шара сразу после броска обнаруживается, что одна или несколько кеглей установлены неправильно, но все необходимые кегли имеются в наличии, данный бросок шара и соответствующий результат засчитываются. Ответственность за определением правильности установки кеглей лежит на самом игроке. Перед выполнением броска игрок, заметивший неправильную установку кеглей, должен сам настоять на их правильной установке, в противном случае первоначальная установка кеглей будет считаться правильной.

- 2.5.2 Запрещается менять положение какой-либо кегли, оставшейся стоять после броска шара. Это значит, что если кегли сдвигаются механическим устройством установки кеглей, то они должны остаться на своем новом месте, и их ручная перестановка запрещается.
- 2.5.3 Если произошел отскок кеглей, и они остались стоять на дорожке, то эти кегли считаются не сбитыми.
- 2.5.4 Только те кегли могут быть засчитаны сбитыми, которые были фактически сбиты или полностью смещены с игровой поверхности дорожки в результате правильного броска шара.
- 2.5.5 В случае поломки или иного повреждения кегли в процессе игры, эта кегля должна быть заменена на другую, состояние и вес которой как можно ближе соответствуют другим кеглям из используемого комплекта. Необходимость замены кеглей определяется должностными лицами данного турнира.

2.6 Ошибочный шар

- 2.6.1 Шар объявляется ошибочным в любом из следующих случаев:
- а) Сразу после броска шара (и до следующего броска шара на той же дорожке) выясняется, что одна или несколько кеглей из комплекта отсутствует.
 - б) Сотрудник, отвечающий за установку кеглей, касается любой стоящей кегли до того, как шар докатывается до кеглей.
 - в) Сотрудник, отвечающий за установку кеглей, снимает или дотрагивается до любой упавшей кегли до того, как она остановится.
 - г) Игрок осуществляет бросок шара не по своей дорожке или не в свою очередь. Или один игрок из каждой команды на паре дорожек осуществляет посылку шара не по своей дорожке.
 - д) Наличие физической помехи со стороны другого игрока, зрителя или движущегося объекта или сотрудника, отвечающего за установку кеглей, во время выполнения броска шара и до его завершения. В этом случае пострадавший игрок может либо согласиться с результатом данного броска, либо заявить, что шар является ошибочным.
 - е) Какая-либо кегля смещается или падает во время посылки шара, но до того, как шар достиг кеглей.
 - ж) Посланный шар наталкивается на посторонний предмет.
- 2.6.2 При объявлении шара ошибочным, посылка не засчитывается. Все кегли, которые стояли при объявлении шара ошибочным, должны быть

переставлены, а игрок получает возможность выполнить бросок шара заново.

2.7 Бросок шара по неправильной дорожке

- 2.7.1 Шар объявляется ошибочным, а игрок или игроки должны выполнить бросок шара по правильной дорожке, когда один игрок бросает шар по неправильной дорожке.
- 2.7.2 Шар объявляется ошибочным, а игрок или игроки должны выполнить бросок шара по правильной дорожке, когда один игрок от каждой команды на паре дорожек бросает шар по неправильной дорожке.
- 2.7.3 Если несколько игроков из одной и той же команды по очереди бросают шар по неправильной дорожке, то данная игра будет закончена без изменений. Все последующие игры должны начинаться на правильной указанной дорожке.

2.8 Фол - определение

- 2.8.1 Фол фиксируется, если игрок какой-либо частью своего тела перейдет или заступит за линию фола, а также дотронется до любой части дорожки, оборудования или здания во время или после броска шара.
- 2.8.2 Шар считается находящимся в игре, пока тот же или другой игрок не займет место для выполнения следующего броска шара.
- 2.8.3 Если игрок в своих интересах нарушает правила умышленно, результат данного броска шара этим игроком аннулируется, а дальнейшие броски в данном фрейме для этого игрока не разрешаются.
- 2.8.4 При фиксации фола бросок шара засчитывается, но кегли, сбитые при данном броске, не учитываются. Если игрок, совершивший фол, имеет право на дополнительные броски шара в данном фрейме, то кегли, сбитые шаром при регистрации фола, должны быть установлены заново.
- 2.8.5 Фол фиксируется, даже если он не определяется автоматическим устройством регистрации фола или судьей, но совершение этого фола очевидно для следующих лиц:
- а) Для обоих капитанов или одного или нескольких игроков из соревнующихся команд.
 - б) Для официальных лиц, следящих за игрой и счетом.
 - в) Для официального лица, ответственного за проведение турнира.
- 2.8.6 После объявления фола протесты не принимаются, за исключением следующих случаев:
- а) Доказано, что в работе автоматического устройства регистрации фола

имеются сбои.

- б) Имеются весомые доказательства того, что игрок не совершал фола.

2.9 Спорный шар

2.9.1 В случае подачи протеста, предметом которого является фол, правильное падение кеглей или ошибочный шар, и который не может быть немедленно разрешен официальными лицами, ответственными за проведение турнира, игрок должен бросить спорный шар или переиграть фрейм.

2.9.2 В случае возникновения спорной ситуации при первом броске игрока в любом фрейме или при втором броске игрока в десятом фрейме после страйка при первом броске в десятом фрейме:

- а) Если спорная ситуация разрешилась независимо от того, совершал игрок фол или нет, данный игрок должен завершить фрейм, а затем бросить спорный шар в полный комплект кеглей.
- б) Если предметом спора является сомнительное неправильное падение кеглей, игрок должен завершить фрейм, а затем бросить спорный шар в такую расстановку кеглей, которая стояла бы, если бы спорные кегли (кегля) не упали
- в) Если спорная ситуация разрешилась независимо от того, должен был быть объявлен ошибочный шар или нет, игрок должен завершить фрейм, а затем сыграть спорный фрейм полностью.

2.9.3 Если спор возникает в дополнительной попытке или в третьем броске десятого фрейма, то спорный шар не назначается, если только спорная ситуация не разрешилась независимо от того, должен был быть объявлен ошибочный шар или нет. В этом случае спорный шар должен бросаться в ту же расстановку кеглей, которая стояла при броске шара, ставшего предметом спора.

2.10 Шар для боулинга, изменение поверхности

2.10.1 Для турниров в которых применяются требования для шаров (например ограничение по количеству – 6 максимум) изменение поверхности шара вручную допускается в перерывах между играми, при условии, что это происходит в специально отведенном для этого месте. Перечень разрешенных химикатов указан на вебсайте Международной Ассоциации Боулинга по системе десяти кегель www.worldtenpinbowling.com. Не разрешается использовать наждачную

бумагу или любое средство, перечисленное в разделе «Изделие, содержащее твердые частицы или абразивы», либо, указанные в разделе «Никогда не допустимые средства». (Используется только на Чемпионатах мира).

2.10.2 Изменение поверхности шара на турнирах (помимо того, что указано в 2.10.1), разрешено средствами (п.2.10.1) в назначенной зоне только во время официальной практики, или во время разминки перед блоком игр, если в регламенте соревнований не предусмотрена официальная практика.

Если поверхность шара изменена во время игры, то штраф будет ноль кегель за эту игру.

Соревнованием считаются как все игры в блоке, так и разминка непосредственно предшествующая блоку.

2.11 Зона разбега не должна повреждаться

2.11.1 Нанесение любого постороннего вещества на любую часть зоны разбега, которое влияет негативным образом на нормальные условия игры других игроков, запрещается.

2.11.2 Данное правило распространяется, но не ограничивается такими веществами как тальк, пемза и смола на обуви; мягкие резиновые подошвы или каблучки, оставляющие следы в зоне подхода также запрещены.

2.12 Ошибки при подсчете очков

2.12.1 Ошибки при ведении счета или вычислении результата должны быть исправлены ответственным лицом турнира сразу после обнаружения факта такой ошибки. Спорные ситуации должны разрешаться специально уполномоченным лицом.

2.12.2 Протесты на ошибки в ведении счета должны быть поданы не позднее одного часа после окончания игры или блока игр каждого дня турнира, но до вручения призов или начала следующего раунда (при игре с выбыванием), в зависимости от того, какое событие произойдет раньше.

2.12.3 Каждый случай подачи протеста в рамках данного правила является специфическим, поэтому при рассмотрении каждого конкретного протеста не следует руководствоваться опытом рассмотрения похожих спорных ситуаций.

2.13 Дополнительная информация о турнире

2.13.1 Правила турнира могут иметь ограничения по количеству игр, переигровок или серий.

2.13.2 Турнир может иметь ограничения для «опоздавших игроков».

2.13.2 Турнир может иметь правила против нечестной тактики игроков.

2.13.4 Управление турнира должно обеспечить правопорядок и штрафные санкции при возникновении каких либо нарушений

4.10 Требования к шарам для боулинга

4.10.1 На официальных соревнованиях могут использоваться только шары для боулинга, произведенные после 1 января 1991 года включительно, и включены в утвержденный список шаров для боулинга Конгресса Боулинга США. Онлайн список можно найти на вебузле Международной Ассоциации Боулинга по системе десяти кегель www.worldtenpinbowling.com.

4.10.2 Изменение поверхности шара допускается согласно пункту 2.10.

При проведении финалов в формате стэплэддер, каждый матч считается блоком игр

4.10.3 Все шары, которыми спортсмен играет на турнире должны быть зарегистрированы и осмотрены. Контроль шара сводится к проверке а) сертификации б) серийного номера в) количества заявленных шаров.

4.10.4 Сразу же после официальной практики выполняется регистрация шаров, которыми спортсмен будет пользоваться во время чемпионата. Каждому игроку разрешается зарегистрировать не более 6 шаров для боулинга. Спортсмен может добавить в список шары (максимум до 6) во время турнира, если они соответствуют правилам, указанным в пункте 4.10.3. В особых случаях технический комитет турнира может разрешить замену заявленного шара. Добавление шара в регистрационный лист может быть произведено не позднее, чем за час до начала блока, в котором играет спортсмен.

4.10.5 Ежедневно во время мероприятий осуществляется выборочная проверка шаров для боулинга. Решение о количестве шаров и игроков, которые подлежат выборочной проверке, принимается техническим комитетом турнира. Проверка ограничивается визуальным контролем

серийного номера шаров и возможных модификаций.

4.10.6 Наказаниями за нарушение правила являются следующие:

- а) При ежедневной выборочной проверке – ноль очков за этап соревнования, во время которого проводилась проверка.
- б) Для медалистов – ноль очков за мероприятие.
- в) Для участников финала – дисквалификация и аннулирование всех очков.

4.10.7 На шаре для боулинга допускается не более пяти отверстий для захвата. Игрок должен быть способным дотягиваться до каждого комплекта отверстий для пальцев (не всеми четырьмя одновременно), при нахождении большого пальца в соответствующем отверстии. Любое отверстие, до которого нельзя дотянуться, считается вентиляционным отверстием. Шар должен быть сбалансирован дважды, когда один комплект отверстий для пальцев используется для захвата кончиками пальцев, а второй – для обычного захвата.

4.10.8 При броске шара большой палец игрока должен находиться в или над отверстием для большого пальца. Он не может находиться под углом 180 градусов от отверстия для большого пальца.

4.14 Правила, запрещающие использование допинга

4.14.1 Правила, запрещающие использование допинга, которые представлены в руководстве по допинг-контролю Международной Ассоциации Боулинга по системе десяти кеглей, применяются для чемпионатов мира по боулингу по системе десяти кеглей Международной Ассоциации Боулинга по системе десяти кеглей.

4.14.2 Правила, запрещающие использование допинга, могут по решению, принимаемому время от времени Президиумом, применяться и на других чемпионатах.

←

4.15 Курение и употребление напитков

4.15.1 Игроки не должны употреблять табачные изделия, алкогольные напитки или находиться под воздействием алкоголя во время соревнований, т.е. во время всего периода блока игр; в тех случаях, когда устанавливается, что игрок нарушил данное правило, он может быть отстранен от участия на период проводимого блока игр.

4.15.2 Употребление безалкогольных напитков разрешается при условии, что они употребляются вне игровой зоны.

4.15.3 Во время соревнований алкогольные напитки запрещается продавать

или употреблять в игровой зоне.

4.15.4 Во время соревнований в центре боулинга запрещается курение.

Однако, оно может быть разрешено в закрытой зоне при условии, что оно не оказывает воздействия на окружающую среду в игровой зоне и зоне зрителей.

4.15.5 Если игрок замечен курящим во время игры, то к нему применяются санкции в соответствии с Положением о турнире.

4.17 Стиль игры

4.17.1 Матчевый стиль игры

- а) В матчевом стиле игры каждый игрок играет два фрейма подряд.
- б) Однако, игрок, который начинает игру на левой (с нечетным номером) дорожке играет только в одном фрейме.
- в) После этого оба игрока сначала играют на правой дорожке, затем сразу играют другой фрейм на левой дорожке.
- г) Игрок, который бросил шар первым, заканчивает игру в десятом фрейме на правой дорожке.
- д) Когда матчевая игра состоит более чем из одного гейма, в последующих геймах игроки меняются при начале на левой дорожке.

4.17.2 Игра по системе «Бэккер»

- а) В игре по системе «Бэккер» члены соревнующихся команд, трио и пар полностью играют последовательные фреймы в одной и той же игре.
- б) Команды меняются дорожками в пределах пары после десяти фреймов.

4.17.3 Игра по круговой системе (раунд робин)

- а) При круговой системе количество игроков, которые будут принимать участие в круговом раунде, определяется в отборочном круге.
- б) Каждый игрок играет один матч против всех других игроков.
- в) Матчи могут включать одну или более игр.
- г) Может быть добавлен финальный позиционный раунд. В позиционном раунде пары определяются в зависимости от места, которое игрок занял в начальных матчах.
- д) При равном количестве очков перед позиционным раундом между местами 2-3, 4-5, 6-7 и т.д., игрок с более высоким местом - это игрок, который в круговом раунде:
 - Имеет наибольшее общее число сбитых кеглей.
 - Выиграл матч между ними.
 - Выиграл большее количество матчей.
 - Имеет меньшую разность между самой удачной и самой плохой игрой.
 - Имеет более высокий результат в одной игре.

4.17.4 Очередность игры

- а) По регламенту на одной паре дорожек может играть один или более

игроков.

- б) После начала блока игр запрещается вносить изменения в состав участников в данном блоке, кроме случаев, когда замены могут быть проведены в соответствии с правилами каждого конкретного чемпионата.

4.20 Прерванная игра

4.20.1 Если вследствие неисправности оборудования дорожек, на которых идет игра, нормальный ход серии может затянуться, руководство турнира может перенести окончание игры или блока игр на другую пару дорожек.

4.21 Затяжка игры

4.21.1 Игроки, выходя на исходную позицию и выполняя бросок, имеют следующие права и обязанности

- а) Они могут потребовать освободить ближайшую левую дорожку, если игрок выходит на участок подхода или готовится к броску шара.
- б) они должны уступать игроку, выходящему на зону разбега или готовящемуся к броску, если он находится на ближайшей правой дорожке.
- в) игроки должны быть готовы к игре, когда подходит их очередь. Они должны выходить на исходную позицию и выполнять бросок без задержки, при условии, что ближайшие к ним дорожки справа и слева свободны.
- г) Игроку дается 30 секунд с момента, когда предыдущий игрок сходит с зоны разбега до того, как участник отпустит шар.
Судьям будут выданы секундомеры для осуществления выборочной проверки соблюдения этого правила (если иного не прописано в Положении о турнире).

4.21.2 Если игрок не соблюдает правил, оговоренных в параграфе 4.21.1, это может быть расценено как затяжка игры. Игрок, не соблюдающий данных правил, должен быть предупрежден уполномоченным официальным лицом турнира следующим образом:

- а) Предъявление белой карточки за первое нарушение (без штрафа).
- б) Предъявление желтой карточки за второе нарушение (без штрафа).
- в) За третье и каждое последующее нарушение в любом блоке игр (шесть игр в индивидуальном разряде и для пар, три игры для троек и команд из пяти человек и все игры матчевых соревнований дня) участнику предъявляется красная карточка и на него налагается штраф. Штрафом является аннулирование количества сбитых кеглей в данном фрейме.

4.21.3 В целях интерпретации применения данного правила, судья должен специально контролировать любого игрока или команду, которые отстают на более, чем четыре фрейма от лидера в соревнованиях в индивидуальном разряде, парах или общем зачете; или более, чем на два фрейма в соревнованиях троек или команд, не считая последние пары дорожек. В соревнованиях по системе Бэйкера применяются те же правила, что и для игр в индивидуальном разряде.

3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ.

К участию в официальных соревнованиях, проводимых Федерацией спортивного боулинга России, допускаются представители организаций и клубов, признающие Положения, правила и Устав ФСБР.

Юноши и девушки средней возрастной группы (не старше 16 лет на момент начала соревнований) выступают в юношеских соревнованиях. К участию в официальных соревнованиях среди взрослых они допускаются в порядке исключения, по ходатайству тренера и/или руководства клуба/организации при наличии медицинской справки о допуске к соревнованиям взрослых и письменном разрешении от родителей.

Все, кому не исполнилось 14 лет, относятся к младшей возрастной группе и принимают участия в детских соревнованиях.

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.

Официальные соревнования проводятся в боулинг-центрах на дорожках, оборудованных в соответствии с требованиями Международных Федераций Боулинга (FIQ/WTBA).

Официальные соревнования проводятся по правилам ФСБР, в соответствии с Положением и регламентом данных конкретных соревнований.

Официальные соревнования проводятся в индивидуальном и парном разряде, в тройках, пятёрках, смешанных парах, а также по системе «Беккер» среди мужчин и женщин (юношей и девушек).

Любое официальное соревнование проводится в соответствии с положением о нём. Положение о проведении конкретных официальных соревнований в зависимости от их статуса разрабатывает ФСБР.

Положение о проведении соревнований должно включать в себя все означенные пункты данного положения, а также содержать точные сроки мероприятия (с датами приезда и отъезда участников), регламент (формулу) соревнований, а также другие аспекты предстоящих соревнований.

Количество представителей одного клуба/организации, так называемая квота, для соревнований определяется Положением о проведении конкретных соревнований.

Все клубы/организации, направляющие своих представителей для участия в соревнованиях оплачивают все расходы, связанные с командированием спортсменов, тренеров и представителей команд (проезд, проживание, питание и вступительный/заявочный взнос или взнос за переигровку, если он предусмотрен) самостоятельно.

До и во время соревнований, игрокам запрещается употребление алкогольных напитков и курение, а также использование в игровой зоне средств радио и спутниковой связи.

Во время проведения соревнований всем запрещается использование фотоаппаратов со вспышкой.

Контроль шаров участников соревнований осуществляется в соответствии с принятым положением о турнире и правилами ФСБР.

5. МОРАЛЬНЫЙ КОДЕКС.

1. Нарушения

ФСБР требует, чтобы ее члены и все участники официальных мероприятий действовали в соответствии с Моральным кодексом ФСБР.

Поведение каждого члена Федерации, а также любого участника официальных мероприятий ФСБР, равно как и представителей команд и тренеров должно всегда соответствовать следующим правилам:

1.1 Все участники соревнований должны соблюдать Общие Игровые правила ФСБР и Правила, прописанные в Положении о турнире.

1.2 Недисциплинированное и халатное поведение спортсменов, тренеров, лиц принимающих участие или обслуживающих турниры включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами:

- апелляция к зрителям;
- пререкания с судьями, давление на судей, технических представителей и/или официальных лиц;
- неэтичное отношение друг к другу, соперникам и зрителям, нецензурная брань, выкрики до, во время и

после игр порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей и, мешающие проведению соревнований

- курение спортсменов во время блока игр;
- не обеспечение общественного порядка и безопасности в боулинг-центре, принимающего соревнования;
- невыполнение требований и условий проведения соревнования, несоблюдение Правил ФСБР и Положений о турнире;
- предъявление фиктивных документов по оплате заявочных взносов, фальсификация контрактов, протоколов и других документов соревнований;
- неприбытие игроков, входящих в состав сборной команды, без уважительной причины на тренировочные сборы;
- не участие представителей клуба на официальных церемониях: открытие, закрытие соревнований, награждение участников, предусмотренных регламентом соревнований.
- участие в официальных церемониях, предусмотренных регламентом соревнований, без игровой формы (не в форме своего клуба)
- нарушения правил перехода игроков из клуба в клуб;
- участие в соревнованиях дисквалифицированного игрока или игрока, имеющего обязательства перед другим клубом;
- неправильное (неряшливое) оформление представителями клубов и игроками документации (заявочных листов, дополнительных заявок, листов контроля шаров, протестов, заявлений и прочее).

1.3 Члены ФСБР, участники соревнований не должны публично критиковать или порочить ФСБР, её членов, официальных лиц и сотрудников.

1.4 Член ФСБР, участники соревнований не имеет права позволять использовать своё имя или внешний облик в ситуации, представляющей боулинг в ложном свете.

1.5 Член ФСБР не имеет права отказываться, своевременно выполнять, свои членские обязанности или иным способом своими действиями наносить ущерб репутации и положению ФСБР, либо её членам и партнёрам.

1.6 Спортсмены-боулеры – участники соревнований, тренеры и представители команд и клубов – должны неукоснительно соблюдать правила

проведения соревнований и внутренние правила, установленные центром, принимающим эти соревнования.

1.7 Все нарушения правил, связанные:

- с поломкой оборудования;
- не бережным отношением к имуществу боулинг-центров;
- с поведением игроков, руководителей команды, официальных лиц до, во время и после игр (неадекватные выражения эмоций и т.д.) и повлекшие за собой повреждение оборудования или оснащения боулинг-центра рассматриваются как грубые нарушения.

1.8 Члены ФСБР, а также все без исключения участники официальных мероприятий ФСБР, не должны публично порочить или критиковать спонсоров турнира, организацию, проводящую мероприятие и/или её сотрудников, а также зрителей.

1.9 Члены ФСБР, все без исключения участники официальных мероприятий ФСБР – не имеют права нарушать Положения и игровые правила ФСБР.

1.10 В заявках на участие в соревнованиях обязательно должна стоять подпись капитана команды или официального, уполномоченного представителя клуба, свидетельствующая о том, что все указанные в заявке игроки, ознакомлены и согласны с правилами проведения данных соревнований. Регистрация игроков и их последующее неучастие либо отказ от участия в турнире на любом этапе без уважительных причин не допустимо.

1.11 Все официальные лица, обслуживающие данное конкретное мероприятие (судьи, технические представители и т.д.), обязаны:

- строго соблюдать и выполнять свои должностные обязанности;
- не нарушать Общие Положения и правила ФСБР;
- не порочить репутацию кого-либо из игроков, тренеров, сотрудников боулинг-клубов, спонсоров, зрителей и т.д.

2. Дисциплинарные взыскания

2.1 Взыскания, установленные наказания

При наличии оснований (письменное заявление официального представителя ФСБР) рассматривать действия члена ФСБР, любого участника (представителя команды, тренера) официальных мероприятий Федерации как

нарушающие Положения и Игровые Правила ФСБР, Положение о проведении соревнований, Моральный кодекс ФСБР, возможно применение дисциплинарных взысканий.

Официальный представитель ФСБР (главный судья соревнований, другие официальные лица) обязан письменно проинформировать руководство ФСБР относительно всех нарушений Правил или Положений или других документов ФСБР, в том числе Морального кодекса любым из игроков, официальным лицом на данном мероприятии.

Дисциплинарное решение принимается в течении 12-ти дней после передачи в ФСБР документов и протоколов о характере нарушения.

2.2 Решения о нарушении правил, повлекшие за собой отказ в регистрации участия, дисквалификацию игроков, и т.д. во время проведения турнира принимаются главным судьёй соревнований и являются обязательными для выполнения.

2.3 Все нарушения правил, повлекшие отказ в регистрации или дисквалификацию, оформляются специальным протоколом за подписью главного судьи соревнований и участника, нарушившего правила. В случае отказа нарушившего правила игрока от подписания данного протокола об этом делается специальная запись.

2.4 Спортсмен, отстраненный от игры, удаляется, как минимум, до конца проведения данных соревнований, если его поступок не повлечет за собой более серьёзного наказания после рассмотрения Советом Федерации.

2.5 Дисквалифицированный спортсмен (до конца сезона или на другие сроки) не имеет права выступать во всех соревнованиях (турнирах) по боулингу, проводимых ФСБР.

ПРИМЕЧАНИЕ: каждый случай нарушения правил является специфическим, поэтому при рассмотрении каждого конкретного нарушения не следует руководствоваться опытом рассмотрения похожих ситуаций.

3. Протесты

В случае несогласия с решением главного судьи соревнований, официальный представитель клуба (капитан команды) в праве, передать через главного судью соревнований письменное заявление (протест) в ФСБР с указанием причины обращения. Протест должен быть подан не позднее одного часа с момента окончания игры, в котором имело место, указанное событие или до момента награждения, в зависимости от того, какое событие произойдет раньше.

Протесты, поданные позже указанного срока, либо подписанные не уполномоченным на то лицом, не принимаются. Полученный протест главный судья соревнований обязан передать в апелляционную комиссию турнира со

своими письменными объяснениями не позднее трёх дней с момента окончания соревнования. (Протесты на ошибки в ведении счета должны быть поданы не позднее одного часа после окончания игры или блока игр каждого дня турнира, но до вручения призов или начала следующего раунда (при игре с выбыванием), в зависимости от того, какое событие произойдет раньше.)

Протесты не принимаются на:

- назначение судей;
- решения судей, соответствующих игровым правилам ФСБР.

Апелляционная комиссия и руководство ФСБР в течение 12 дней со дня получения протеста рассматривает его и принимает решение, о чём уведомляет клуб игрока, подавшего протест.